



Set Up

Jugadores

- Tablero
- Marcador de puntuación

Mesa

- Bolsa con 100 onzas de chocolate (20 de cada tipo)
- Expositores = jugadores x 2 + 1 (Ej: 3 jugadores = 7 expositores)
- Cada expositor almacena 4 onzas de chocolate

Fases del juego

Oferta de fábrica

- Coger todas las onzas de un tipo **de un expositor** (el resto se mandan al centro) o **del centro** (coger el marcador de jugador inicial si estuviera)
- Colocar las onzas en las líneas de derecha a izquierda (siempre mismo tipo y solo si no está ya colocada en la caja)
- Onzas sobrantes a la línea de fundición: **restan puntos**
- Fin de la fase cuando no quedan onzas. Restar puntuación.

Confeción caja de bombones

- Revisar líneas de arriba a abajo
- Línea completa = Mover una onza a la caja de chocolate y el resto a la caja del juego (**Puntúa inmediatamente**)

Siguiente ronda

- Jugador inicial rellena expositores

Fin de la partida

Finaliza cuando algún jugador tiene una línea horizontal con las 5 onzas de chocolate

Puntos:

- Colocación individual de onzas
- 2 puntos extra por cada línea horizontal completa
- 7 puntos extra por cada línea vertical completa
- 10 puntos extra por cada 5 onzas del mismo tipo

Puntuación onzas individuales:

- 1 punto si no tiene onzas adyacentes
- 1 punto extra por cada onza horizontal adyacente
- 1 punto extra por cada onza vertical adyacente