

Set Up

Jugadores

- 30 cubos de Clank!
- 1 ladrón
- Mazo inicial (10 cartas)

Mesa

- Sobre el tablero:
 - 7 artefactos boca arriba
 - Secretos principales (1) y secundarios (2) boca abajo
 - Mercancías
 - Ídolos de mono
 - Dragón
- Fichas de maestría y reserva de monedas
- Bolsa con 24 cubos de dragón
- Reserva: 15 mercenarios, 15 explorar, 12 tomos secretos y 1 goblin
- Mazo de Mazmorra con 6 boca arriba (sin cartas de ataque de dragón)

Fases del juego

Turno del jugador:

- Robar 5 cartas del mazo de jugador (barajar descarte si no hay suficientes)
- Jugar todas las cartas en el orden que se quiera utilizando los recursos (habilidad, botas y espadas) para realizar acciones
- Reponer mazo de mazmorra: ataque del dragón (sólo 1 vez)

Acciones

- Adquirir nuevas cartas
- Usar un objeto
- Luchar contra monstruo/goblin
- Comprar en el mercado (7 monedas)
- Recorrer pasadizo (restricciones) para ir a otra estancia (fichas)
- Acciones de las cartas

Fin de la partida

Cuando el primer jugador sale de la mazmorra o pierde el conocimiento: zona Clank!

Cuando todos los jugadores han escapado o perdido el conocimiento se realiza el recuento de puntos:

- Artefacto(s)
- Fichas
- Monedas (1 moneda = 1 punto)
- Puntos de las cartas del mazo