

Set Up

Jugadores

- Figura
- Tablero de monstruo
(10 puntos de vida y 0 puntos de victoria)

Mesa

- Tablero de Tokyo
- Mazo de cartas con 3 boca arriba
- Fichas de humo, rayo y veneno
- Dados y fichas de energía
- Indicadores y losetas de brutalidad

Fases del juego

Resumen de turno:

- Lanzar dados (máximo 3 veces)
- Resolver todos los dados en cualquier orden
- Entrar en Tokyo
- Comprar cartas de poder (2 energía resetea mercado)
- Activar cartas de final de turno

Fin de la partida

Finaliza cuando, al final de su turno, un monstruo ha alcanzado los 20 puntos de victoria o si es el único que sigue en juego