

## Set Up

### Jugadores

- 1 carta de objetivo privado
- 2 cartas de patrón y se elige 1
- Tantas fichas de donativo como indique la carta de patrón

### Mesa

- Marcador de ronda
- 3 cartas de herramienta
- 3 cartas de objetivo público
- Bolsa de dados (90 dados)

## Fases del juego

### En cada ronda:

- Lanzar los dados cogidos al azar de la bolsa según:
  - 2 jugadores-5 dados
  - 3 jugadores-7 dados
  - 4 jugadores-9 dados
- Primero en sentido horario y después en sentido antihorario cada jugador puede realizar las siguientes acciones:
  - Elegir 1 dado y colocarlo según las reglas de colocación
  - Utilizar herramienta gastando fichas de donativo
- El dado sobrante se coloca en el marcador de ronda (si hubiera más de 1 no se tapan más casillas)

## Fin de la partida

**Finaliza cuando todos los jugadores hayan jugado la ronda 10**

### Puntos:

- Cartas de objetivo público
- Carta de objetivo privado
- Fichas de donativo (1 ficha = 1 punto)
- Se resta 1 punto por cada casilla vacía del vitral