

Set Up

Jugadores

- 10 exploradores
- 2 barcos

Mesa

- 5 Serpientes sobre el tablero
- Fichas de terreno de forma aleatoria sobre el contorno
- Fichas de tiburón, ballena y barco
- Se colocan los exploradores de 1 en 1 y por orden de juego
- Se colocan los barcos de 1 en 1 y por orden de juego

Fases del juego

Secuencia de turno:

- Jugar un terreno de la mano
- Mover exploradores y/o barcos hasta un máximo de 3 casillas
- Retirar una ficha de terreno (adyacente al mar y en orden: playa, bosque y montaña)
- Lanzar el dado

Fin de la partida

Finaliza cuando se descubre la ficha de volcán y se cuentan los puntos de los exploradores que estén a salvo