

## Set Up

### Jugadores

- 3 cartas

### Mesa

- Mazo de robo

## Fases del juego

### Por turnos:

- Jugar carta:
  - Órgano (solo uno de cada tipo)
  - Vacuna: para curar, vacunar o inmunizar
  - Virus: para infectar, extirpar o destruir vacuna
  - Tratamiento: trasplante, ladrón de órganos, contagio, guantes de latex, error médico
  - Descarta X cartas
- Robar cartas hasta volver a tener 3 en la mano

## Fin de la partida

Finaliza si un jugador consigue tener 4 órganos diferentes y sanos y habrá ganado la partida.

## Tratamientos



### Transplante

Intercambia un órgano entre dos jugadores, sin importar su estado a menos que esté inmunizado.



### Ladrón de órganos

Roba un órgano a otro jugador (no inmunes)



### Contagio

Traslada todos los virus que quieras de tus órganos a los de otros jugadores, solo si son **órganos libres**.



### Guantes de latex

Todos menos tú descartan la mano.



### Error médico

Intercambia todo tu cuerpo con otro jugador (incluidos órganos inmunes)