

Set Up

Jugadores

- 3 cartas

Mesa

- Mazo de robo

Fases del juego

Por turnos:

- Jugar carta:
 - Órgano (solo uno de cada tipo)
 - Vacuna: para curar, vacunar o inmunizar
 - Virus: para infectar, extirpar o destruir vacuna
 - Tratamiento: trasplante, ladrón de órganos, contagio, guantes de latex, error médico
 - Descarta X cartas
- Robar cartas hasta volver a tener 3 en la mano

Fin de la partida

Finaliza si un jugador consigue tener 4 órganos diferentes y sanos y habrá ganado la partida.

Tratamientos



Transplante

Intercambia un órgano entre dos jugadores, sin importar su estado a menos que esté inmunizado.



Ladrón de órganos

Roba un órgano a otro jugador (no inmunes)



Contagio

Traslada todos los virus que quieras de tus órganos a los de otros jugadores, solo si son **órganos libres**.



Guantes de latex

Todos menos tú descartan la mano.



Error médico

Intercambia todo tu cuerpo con otro jugador (incluidos órganos inmunes)