

## Set Up

### Jugadores

- Tablero de hospital con:
  - 2 marcadores de puntuación.
  - 3 peones blancos en la enfermería.
- 3 dados al azar de la bolsa con valores 3, 4 y 5 a su elección colocados en la zona de pacientes no tratados del tablero.
- 2 cartas de administración, se descarta 1.
- Carta de referencia.

### Mesa

- Se ordenan de menor a mayor tantas ambulancias como nº de jugadores + 1.
- Tablero de puntuación y ronda.
- Mazo de losetas de departamento y de cartas de especialista boca abajo. De ambos se descubren tantas como el número de jugadores - 1.
- Reserva de peones, bolsas de sangre y fallecimientos.
- Bolsa de dados. En partidas a 2 jugadores se retiran 6 de cada color, en partidas a 3 se retiran 3 de cada color.

## Fases del juego

### Fases de la ronda:

**1) Admisión de Pacientes:** Lanzar 3 dados al azar por ambulancia (relanzar 1 y 6) y colocarlos de menor a mayor. En orden de turno, se elige una ambulancia (el jugador inicial no puede escoger la ambulancia 1).

**2) Mejora de Hospital:** Por orden de ambulancia, se elige entre 1 loseta de departamento o 1 carta de especialista. Se puede devolver 1 mejora para obtener 1 bolsa de sangre.

**3) Activación del Hospital:** Cada peón y cada departamento puede activarse una única vez por ronda. Los pacientes que reciben tratamiento pasan a la zona de tratados. Importante: bolsas de sangre (+1 o cambio de color) y alta de pacientes (>6).

**4) Pacientes Desatendidos:** Se reduce 1 en cada paciente no tratado. Si pasa a 0 se recibe ficha de fallecimiento.

**5)** Se suman puntos por las **altas** de la ronda (consultar tabla).

**6) Cambio de turno:** Actualizar el tablero del jugador y descubrir nuevas cartas y losetas.

## Fin de la partida

La partida finaliza tras la ronda 8.

Se ajusta la puntuación restando 2 puntos por cada ficha de fallecimiento en la morgue y sumando 1 punto por cada bolsa de sangre sobrante.

**El ganador será el jugador con más puntos (en caso de empate, el que tenga menos pacientes en su hospital, si se mantiene gana el jugador con la suma de valores más alta de entre los pacientes restantes).**