

## Set Up

---

### Jugadores

- Hoja de jugador y lápiz/boli.
- El jugador inicial será el Alcalde y revelará las cartas durante la partida.
- Se revela 1 carta de configuración y se anotan las letras en los poblados: El Alcalde comienza anotando en la casilla 1 y en sentido horario el resto de jugadores comienzan anotando en las casillas sucesivas (2, 3, 4,...).

### Mesa

- Mazo de cartas de terreno boca abajo.
- Cartas de bonificación azules boca arriba:
  - 2-4 jugadores: sólo las del #1.
  - 5-8 jugadores: todas las cartas.
- Cartas de bonificación rojas (variante):
  - 2-4 jugadores: 1 carta.
  - 5-8 jugadores: 2 cartas.

## Fases del juego

---

### Resumen de la ronda:

- Revelar 2 cartas: Se colocan boca arriba sobre la mesa. Si ya hay cartas, las nuevas se colocan encima.
- Dibujar camino: El camino debe unir 2 terrenos adyacentes que coincidan con los de las cartas pudiendo conectar
  - Monumentos: si hay un camino de cualquier poblado a 1 monumento se marca la casilla de puntuación (caminos extra y reacción en cadena).
  - Poblados: si hay un camino que une 2 poblados con la misma letra se marca la casilla de puntuación (bonificación azul para el primero que lo consigue y para el segundo en partidas a 5-8).
- Fin de ronda: Si sólo queda 1 carta en el mazo, se suman los puntos de los monumentos alcanzados hasta ese momento (se puede contar más de 1 vez) y se anotan en la casilla correspondiente a la ronda.

## Fin de la partida

---

La partida finaliza tras la última ronda (2ª en isla pequeña o 3ª en isla grande).

### Puntos:

- Puntos por monumentos (suma de los anotados en todas las rondas).
- Puntos por poblados conectados.
- Puntos por bonificaciones.