

Set Up

Jugadores

- Carta de Dux para el jugador inicial.
- 30 diamantes:
 - 27 como suministro personal.
 - 3 de reserva (final de partida).
- 1 barco en la casilla de salida de la ruta comercial.
- 1 ficha de puntuación en el 0.

Mesa

- Tablero en el centro de la mesa.
- Mazo de cartas boca abajo. Se revelan:
 - 9 cartas en partidas a 2 y 4 jugadores.
 - 4 cartas en partidas a 3 jugadores.

Fases del juego

Ronda:

1) Repartir 5 cartas boca abajo a cada jugador. **Elegir 1** y pasar las restantes (**draft**).

2) Jugar carta: Colocar 1 diamante o mover barco el nº de timones indicado. En ambos casos se pueden obtener puntos y bonificaciones. Hay 5 zonas:

- Talleres: Casilla del símbolo. Puntos por diamantes conectados.
- Residencias: Primera casilla vacía. Puntos por diamantes conectados.
- Ciudadanos: Casilla vacía en estructura de pirámide. Puntos por niveles.
- Comercio: Casilla del símbolo de la carta. Puntos por símbolos iguales.
- Puerto: Casilla vacía. Puntos sólo si hay 3 barcos. Además, se mueve el barco.

3) Repetir hasta que sólo quede 1 carta. Esta última carta no se juega, se coloca con el resto de cartas reveladas (excepción: en partidas a 2 jugadores las 2 últimas cartas no se juegan y se colocan con las reveladas).

4) Se pasa la carta de Dux y **finaliza la ronda**.

Fin de la partida

La partida finaliza cuando se da una de las siguientes situaciones:

- Se termina la ronda en la que se agota el mazo.
- Un jugador coloca el último diamante de su suministro. Se termina la ronda para que todos los jugadores jueguen el mismo número de turnos.