

## Set Up

### Jugadores

- Montar la estantería personal.
- 1 carta de objetivo personal en secreto.
- Asiento de primer jugador.

### Mesa

- Tablero en el centro de la mesa con la ficha de final de partida.
- 2 cartas de objetivos comunes junto al tablero con las fichas de puntuación sobre ellas según el nº de jugadores:
  - 4 y 8 puntos para 2 jugadores.
  - 4, 6 y 8 puntos para 3 jugadores.
  - 2, 4, 6 y 8 puntos para 4 jugadores.
- Mezclar las losetas de objeto en la bolsa e ir sacándolas para rellenar el tablero. En partidas a 2 no tapar las casillas con 3 y 4 puntos. En partidas a 3 no tapar las casillas con 4 puntos.

## Fases del juego

### Turno del jugador:

**1) Tomar 1, 2 o 3 losetas** del tablero que cumplan las siguientes reglas:

- Deben ser adyacentes entre sí en línea recta.
- Al comienzo del turno todas las losetas deben tener al menos un lado libre.

**2) Colocar** todas las losetas en una sola columna en cualquier orden. Si no se van a poder colocar, no se pueden coger.

**3) Reponer** todas las losetas cuando al final del turno queden 4 o menos sobre el tablero.

**4) Reclamar objetivos:** Si al final del turno se ha completado 1 de los objetivos comunes, tomar la ficha de puntuación más alta de dicho objetivo.

## Fin de la partida

El final de partida se dispara cuando un jugador ordena su estantería por completo. Dicho jugador toma la ficha de final de partida y después se termina la ronda. El ganador será el jugador con más puntos (en caso de empate, el que esté más atrás en el orden de turno).

### Puntos:

- Carta de objetivo personal.
- Fichas de puntuación de las cartas de objetivos comunes.
- Mayor grupo de losetas adyacentes de cada color (ver tablero).
- Ficha de final de partida.