

Set Up

Jugadores

- Montar la estantería personal.
- 1 carta de objetivo personal en secreto.
- Asiento de primer jugador.

Mesa

- Tablero en el centro de la mesa con la ficha de final de partida.
- 2 cartas de objetivos comunes junto al tablero con las fichas de puntuación sobre ellas según el nº de jugadores:
 - 4 y 8 puntos para 2 jugadores.
 - 4, 6 y 8 puntos para 3 jugadores.
 - 2, 4, 6 y 8 puntos para 4 jugadores.
- Mezclar las losetas de objeto en la bolsa e ir sacándolas para rellenar el tablero. En partidas a 2 no tapar las casillas con 3 y 4 puntos. En partidas a 3 no tapar las casillas con 4 puntos.

Fases del juego

Turno del jugador:

1) Tomar 1, 2 o 3 losetas del tablero que cumplan las siguientes reglas:

- Deben ser adyacentes entre sí en línea recta.
- Al comienzo del turno todas las losetas deben tener al menos un lado libre.

2) Colocar todas las losetas en una sola columna en cualquier orden. Si no se van a poder colocar, no se pueden coger.

3) Reponer todas las losetas cuando al final del turno queden 4 o menos sobre el tablero.

4) Reclamar objetivos: Si al final del turno se ha completado 1 de los objetivos comunes, tomar la ficha de puntuación más alta de dicho objetivo.

Fin de la partida

El final de partida se dispara cuando un jugador ordena su estantería por completo. Dicho jugador toma la ficha de final de partida y después se termina la ronda. El ganador será el jugador con más puntos (en caso de empate, el que esté más atrás en el orden de turno).

Puntos:

- Carta de objetivo personal.
- Fichas de puntuación de las cartas de objetivos comunes.
- Mayor grupo de losetas adyacentes de cada color (ver tablero).
- Ficha de final de partida.