

Set Up

Jugadores

- Tablero de jugador y rotulador.

Mesa

- Dados de ruta en el centro de la mesa.

Fases del juego

Resumen de la ronda:

- Lanzar los dados de ruta: Son comunes para todos los jugadores.
- Dibujar rutas según las siguientes reglas:
 - Dibujar las 4 rutas sin repetir.
 - Se puede girar e invertir la ruta.
 - Cada ruta debe estar conectada por al menos un extremo a una salida o a una ruta anterior.
 - Respetar conexiones.
 - Rutas especiales: se puede dibujar 1 de las 6 por ronda y un máximo de 3 por partida.
 - Indicar el nº de ronda en el recuadro blanco de cada casilla que se haya dibujado en la ronda.

Fin de la partida

La partida finaliza tras la ronda 7.

Puntos:

- Puntos por salidas conectadas (ver tabla).
- Puntos por carretera más larga.
- Puntos por ferrocarril más largo.
- Puntos por casillas centrales.
- Puntos negativos por rutas inconexas.