

Set Up

Jugadores

- 2 cartas de ayuda y 1 carta de almacén
- 1 carta de planta y 1 carta de habitación colocadas de forma adyacente
- Jugador con más puntos de verdor = Jugador inicial
- Segundo jugador recibe 2 tokens de Pulgar y siguientes 1 token de Pulgar

Mesa

- Bolsa de tela con 45 tokens de elementos (mobiliarios y animales) y 45 tokens de jardinería (palas, regaderas y fertilizantes)
- Mazo de cartas de plantas
- Mazo de cartas de habitación
- Mercado:
 - 4 cartas de plantas
 - 4 cartas de habitación
 - 4 tokens de la bolsa
- Tokens de pulgares
- Tokens de verdor (1 y 3 puntos)
- Macetas de bonus (según nº jugadores)
- 3 cartas de objetivo (modo avanzado)

Fases del juego

Cada jugador, por turnos:

- Seleccionar carta y token: 1 carta y 1 token de la misma columna (a no ser que se usen 2 pulgares)
- Colocar carta: adyacente a otra previa y respetando patrón de ajedrez
- Verdor: añadir 1 verdor por cada condición de luminosidad cumplida
- Colocar/Usar Elementos: colocar mobiliario/mascota en habitación o usar token de Naturaleza
- Completar plantas: plantas al límite de verdor se plantan en maceta (la de mayor puntuación de bonus) y eliminar verdor
- Almacenar elementos no usados: en el almacén un máx. de 1 Elemento y de 5 Pulgares
- Rellenar mercado: reponer token de Elemento y tipo de carta escogida.

En la misma columna de la carta escogida, colocar un pulgar sobre la carta NO escogida.

Uso de Pulgares (Acciones)

En su turno, un jugador puede cambiar 2 Pulgares por cualquier de las siguientes acciones:

- Cambiar tokens de elementos
- Cambiar cartas, de habitación y/o planta
- Permitir seleccionar carta y token de Elemento de diferentes grupos
- Añadir un punto de verdor sobre cualquier planta

Se pueden ejecutar tantas acciones como Pulgares disponibles tenga un jugador.

Fin de la partida

Finaliza cuando todos los jugadores han completado su zona de juego con 15 cartas.

Puntos:

- Plantas completas, puntos dorados
- Plantas no completas, verdor sobre la planta dividido entre 2 y redondeado hacia abajo
- Macetas con bonus
- Bonus de habitación, 1 punto por cada planta que cumpla (x2 si tiene un Elemento con el mismo patrón)
- Elementos diferentes (ver tabla en carta de ayuda)
- Bonus 5 tipos de plantas (3 puntos)
- Bonus 5 tipos de habitación (3 puntos)
- Objetivos avanzados (si aplica)

