

Set Up

Jugadores

- 6 cartas de portal y se seleccionan 3, formando la zona de cristalización (siempre boca arriba).
- IMPORTANTE:** Un jugador no puede tener las 2 copias iguales de un mismo portal.
- Carta de ayuda.
- 7 cristales.

Mesa

- 23 fichas de Ánimus en la bolsa.
- 2 filas con las 10 recompensas.
- Mazo de cartas de portal boca abajo, descubriendo 5 cartas.

Fases del juego

Fases del turno:

- Atrapar Ánimus: Se extrae de la bolsa un Ánimus, sin mirar, y se deja visible. El comodín hace que todos los Ánimus extraídos vuelvan a la bolsa.
- Cristalizar: Colocar 1 cristal en una casilla de Ánimus del tipo extraído. Opciones:
 - Tomar el cristal de la reserva.
 - Desplazar el cristal de una carta de portal (puede ser de la misma).
- Abrir Portales: Cuando se cristalizan todos los Ánimus de un portal se debe gritar “¡INCANTATUM!” (si hay varios, el primero que lo grite). Retirar los cristales a la reserva, aplicar el efecto (si lo tiene) y elegir nuevo portal del centro de la mesa, reponiendo inmediatamente.
- Reclamar Recompensas: 2 categorías:
 - De color, que se conceden automáticamente.
 - De cantidad, donde el jugador decide si lo quiere reclamar. Sólo una recompensa de cantidad por jugador.

Fin de la partida

La partida finaliza cuando un jugador tiene 7 portales abiertos. El ganador será el jugador con más puntos (en caso de empate, el que tenga más portales abiertos).

Puntos:

- Puntos por Recompensas.
- Puntos por portales amarillos, morados y azules.
- Puntos por portales verdes (calcular).