



Set Up

Jugadores

- Hoja del bloc (todos los jugadores la misma).
- Lápiz/bolígrafo.

Mesa

- 2 dados azules (forma del edificio) y 1 blanco (tipo de edificio: residencial, industrial o público).

Fases del juego

Resumen de la ronda (partida 1*):

- Lanzar los 3 dados. Los 2 azules se unen formando un círculo gris (el compás se considera como vacío). La tirada será común para todos los jugadores.
- Simultáneamente, dibujar el edificio en la hoja o pasar (hasta 6 veces). En cualquier momento se puede dar por finalizada la partida para un jugador y el resto continúa. Reglas a seguir:
 - Dibujar dentro de los límites.
 - Se pueden tapar árboles y rocas.
 - No está permitido tapar montaña o bosque.
 - Un edificio no puede atravesar el río.
 - El primer edificio ha de ser adyacente al río. El resto deberán ser adyacentes a los ya construídos (incluyendo río).
 - No está permitido solapar edificios.

Fin de la partida

La partida finaliza cuando termina para todos los jugadores.

Puntos:

- Puntos negativos por pasar (ver tabla).
- Puntos por cada árbol sin tapar.
- Puntos negativos por cada roca sin tapar.
- Puntos negativos por casillas vacías.

***Las partidas posteriores incluirán modificaciones de las reglas.**