

Set Up

Jugadores

- Tablero de jugador y rotulador.

Mesa

- Lanzar los dados (relanzar si se obtienen valores iguales) para obtener 2 números diferentes de 2 dígitos (el 0 es un dígito).
- Mazo de cartas boca abajo en el centro de la mesa. Se descubren 2 cartas secuencialmente, anotando cada jugador el número menor en el lugar indicado en la 1ª carta y el mayor en el lugar indicado en la 2ª.
- Se rodean ambos y se repite el proceso con una nueva tirada de dados y 2 nuevas cartas.

Fases del juego

Resumen de la ronda:

- Lanzar los dados y robar 3 cartas: Son comunes para todos los jugadores.
- Escribir los números en una de las regiones de las cartas, usando cartas distintas para cada número. Si un número se escribe en el lugar exacto mostrado en la carta, además se rodea. **IMPORTANTE:** Si los 2 dados muestran el mismo número o las 3 cartas la misma región, se podrá escribir una estrella (comodín) en el lugar que se quiera de una de las regiones de las cartas. Si, además, coincide con el lugar exacto de alguna de las cartas, se podrá rodear.
- Pasar los dados al siguiente jugador y repetir ambas acciones.
- Último turno: Cuando sólo queden 1 o 2 lugares vacíos no se roban cartas y se anotan los valores de los dados.

Fin de la partida

La partida finaliza cuando todos los lugares tienen un número escrito.

Se dibujan rutas que vayan uniendo lugares adyacentes que contengan un número mayor o igual que el inmediatamente anterior. El ganador será el jugador cuya ruta más larga dibujada tenga más puntos.

Puntos:

- Lugares conectados por la ruta.
- Lugares con un círculo dibujado dentro de la ruta.