

Set Up

Jugadores

- Tablero de Isla con:
 - 1 loseta de Metrópolis en 1 puerto.
 - 1 hoplita y 1 pepita de oricalco.
- Marcador de iniciativa (jugador inicial).
- 1 hoplita adicional para el último jugador.

Mesa

- 3 pilas de losetas boca abajo por tamaño.
- Bolsa con criaturas y bolsa con edificios.
- Mazo de cartas de acción boca abajo.
- Sobre el tablero de acciones:
 - Revelar cartas según nº jugadores (5 para 2-3 jugadores, 6 para 4).
 - 1 loseta de terreno sobre cada carta, según tamaño. En cada volcán, colocar 1 criatura.
- Tablero de construcción con 4 losetas de edificio (hoplita o pepita si corresponde). Fichas de victoria y losetas de templo.
- 4 losetas de Titán (cara activa).
- Reserva de pepitas y hoplitas.
- 4 dados de combate.

Fases del juego

Turno del jugador:

- Elegir 1 carta de acción de las disponibles (pagar coste) junto con la loseta de terreno (y criatura si la hubiera). Deslizar cartas a la izquierda sin reponer.
- Colocar la loseta de terreno cumpliendo:
 - Encaja completamente en la isla.
 - No se solapa con otra.
 - Es adyacente a (al menos) una loseta.
 - Si tapa 1 puerto recoge los recursos.
 - Si junta 3 losetas del mismo tipo, atrae al titán (va cambiando).
- Resolver carta (opcional): 4 acciones: producir oricalco, reclutar hoplitas, capturar criaturas (tantos dados como hoplitas + 1) y construir (edificio, templo o medallón).
- Acción adicional (opcional): Recursos.
- Descartar 1 carta (sólo para 2 jugadores).

Tras los turnos de todos los jugadores, se reponen los tableros de construcción y acciones. El jugador con más hoplitas será el inicial. El último se lleva 1 hoplita más.

Fin de la partida

La partida finaliza cuando un jugador cumple los siguientes requisitos, y entonces se proclama ganador inmediatamente:

- Tener al menos 5 puntos de victoria.
- No tener criaturas en la isla.