

Set Up

Jugadores

- Teatro personal y rotulador.
- Tablero de reservas entre cada dos jugadores (se comparten).

Mesa

- Cartas de identificación de objetivo en el centro de la mesa: A, B, C y D.
- 4 cartas de objetivo bajo las cartas de identificación.

Fases del juego

Los turnos se juegan de manera simultánea, debiendo realizar 4 acciones:

- Tomar tablero de reserva: Alternar el tablero de la izquierda y el de la derecha. 7 turnos en cada tablero.
- Elegir una habilidad u obtener puntos directos, rodeando la elección y tachando la otra opción. Efectos:
 - **Rotar.**
 - **Sin restricción de área.**
 - **Asiento extra** adyacente a la figura.
 - **Reserva de último minuto**: Marcar 1 asiento libre en cualquier zona.
 - **Reserva doble**: Marcar un segundo espacio al apuntar la reserva.
- Apuntar reserva: Rellenar una casilla vacía en uno de los 4 tickets de reserva. Esta casilla no puede dividir la figura en 2.
- Asignar butacas: Marcar el contorno y los asientos correspondientes a la figura resultante del paso anterior. Condiciones: No solapar, no salirse, no rotar y ocupar al menos 1 asiento de la zona seleccionada.

Fin de la partida

La partida finaliza tras la ronda 14.

Puntos:

- Puntos por cartas de objetivo.
- Puntos por mayorías en las reservas (en ambos tableros de reservas).
- Puntos por bonus de acomodador.