



## Set Up

### Jugadores

- El área de juego del jugador debe tener espacio para:
  - Carta de Imperio.
  - Cartas ya construidas.
  - Cartas en construcción.
  - Cartas seleccionadas en la ronda.

### Mesa

- Montar el tablero con el indicador de ronda en el 1.
- Barajar las cartas de desarrollo formando un mazo boca abajo junto al tablero.
- Colocar cada reserva de cubos y fichas de personaje en su zona correspondiente.

## Fases del juego

### Fases de la ronda:

- 1) Selección:** (Draft) Repartir 7 cartas boca abajo a cada jugador, elegir 1 y pasar el resto (izquierda o derecha según ronda). Revelar todos a la vez y repetir operación hasta tener 7 cartas en la zona de cartas seleccionadas. En partidas a 2 se reparten 10 y sobran 3.
- 2) Planificación.** Qué hacer con cada carta:
  - Preparar: Mover carta a la zona de cartas en construcción.
  - Reciclar: Descartar carta y recibir la bonificación de reciclaje.
- 3) Producción.** Para cada recurso:
  - Contar los recursos que se producen.
  - Bonificación por Supremacía (en caso de empate, no hay bonificación).
  - Tomar los cubos de la reserva y colocarlos en las cartas en construcción y la carta de imperio (cada 5 producen 1 kristallium). Cuando una carta está completa pasa al imperio (bonificación).
- 4) Avanzar el marcador de ronda.**

## Fin de la partida

**La partida finaliza tras la ronda 4. El ganador será el jugador con más puntos (en caso de empate, el que más cartas haya construido. Si continúa, el que más fichas de personaje tenga).**

### Puntos:

- Puntos directos.
- Multiplicadores por tipo de carta.
- Fichas de general y multiplicadores.
- Fichas de financiero y multiplicadores.