

# La Isla de los Gatos: Explora y Dibuja



## Set Up

---

### Jugadores

- Tablero de barco.
- Tablero de manuscritos.
- Rotuladores de 6 colores.

### Mesa

- Isla, que será la sección de la mesa que albergue 3 filas y 4 columnas de cartas.
- Medidor de días.
- Mazo de manuscritos boca abajo.
- Mazo de gatos boca abajo.

## Fases del juego

---

### Resumen de la ronda:

- **Preparación:** Desplegar sobre la isla 8 cartas del mazo de gatos y 4 del mazo de manuscritos (posiciones 2, 4, 7 y 12).
- **Turno del jugador:** Simultáneamente, elegir 1 columna de la isla y resolver las 3 cartas en cualquier orden (**excepción:** acciones especiales), pudiendo tener:
  - **Descubrimientos:** Dibujarlos según las reglas de colocación (rotar, voltear y dentro de los límites del barco). El 1º se dibuja donde se quiera, el resto adyacentes. Tipos de cartas:
    - Gatos:** En el color indicado. Si se dibuja un gato sobre un mapa del tesoro de su color, se puede dibujar un tesoro común de inmediato.
    - Oshax:** En cualquier color.
    - Tesoros:** En negro, indicando "C" (1-3 casillas) o "R" (4-5 casillas).
  - **Manuscritos:** Marcarlo en la pizarra.
- **Día siguiente:** Retirar todas las cartas de la isla a una pila de descarte y avanzar el medidor de días en sentido descendente.

## Fin de la partida

---

La partida finaliza tras la ronda 7. El vencedor será el jugador con más puntos (en caso de empate, el que haya llenado más habitaciones).

### Puntos:

- Puntos por familias de gatos (ver tabla).
- Puntos por cada tesoro raro (4-5 casillas).
- Puntos por manuscritos completados.
- Puntos negativos por ratas visibles.
- Puntos negativos por habitaciones que no se hayan llenado.